



Con il patrocinio del comune di Bottanuco

FIDAL BERGAMO

ATLETICA e PODISTICA POLISPORTIVA BOTTANUCO

ORGANIZZA

DOMENICA 13 APRILE 2025 ORE 15:00

CAMPO SPORTIVO COMUNALE

BOTTANUCO

15° EDIZIONE "IAAF KIDS' ATHLETICS"

Manifestazione provinciale promozionale per squadre composte
da 6 atleti misti m/f

ESORDIENTI B-C FIDAL 2024 - CENTRI CAS

Nati negli anni 2016-2017-2018-2019-2020

PROGRAMMA

Ore 15:00 Ritrovo e apertura iscrizioni

Ore 15:30 Inizio giochi

- Corsa ad ostacoli
- Gara di resistenza
- Salto in lungo
- Lancio della palla
- Lancio del vortex
- Staffetta 6x50

Ore 17:15 Premiazioni per tutti i partecipanti

Prenotazione entro venerdì 11/04/2025 a: atletica.bottanuco@gmail.com

IN CASO DI PIOGGIA LA MANIFESTAZIONE SARA' SVOLTA

AL PALAZZETTO DELLO SPORT

PER INFO: atletica.bottanuco@gmail.com – Felice 3356892860- Ferruccio 3392950309

sito: <http://atleticabottanuco.teamartist.com>



ATLETICA e PODISTICA POL. BOTTANUCO A.S.D.

IAAF KIDS' ATHLETICS

13/04/2025

REGOLAMENTO

Il regolamento dei giochi ospitati durante la manifestazione si attiene a quanto riportato nel manuale IAAF KID'S adottato dalla federazione italiana di atletica leggera per le attività promozionali, salvo introdurre alcune varianti legate agli spazi di gioco e al contenimento dei tempi

I giochi proposti sono:

- Corsa ad ostacoli
- Gara di resistenza
- Salto in lungo
- Lancio della palla
- Lancio del vortex
- Staffetta 6x50

Ogni squadra all'inizio delle gare si sistemerà negli spazi riservati, in modo da non ostacolare il regolare svolgimento delle gare.

Sarà la giuria che convocherà le squadre (composte da sei mini-atleti e da un accompagnatore) a scendere in campo

Corsa ad ostacoli

Descrizione in breve: staffetta con alternanza di scatto e ostacoli
Nome della disciplina per ragazzi: "La fuga di Kanga"

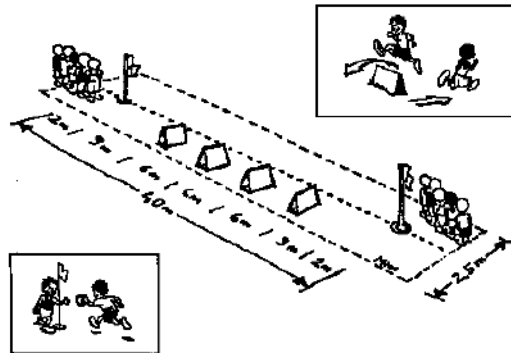
Procedura

Il gioco prevede l'utilizzo di due corsie: una con e una senza ostacoli.

Metà della squadra fronteggia l'altra metà, tre atleti alla partenza dei piani e tre alla partenza con ostacoli.

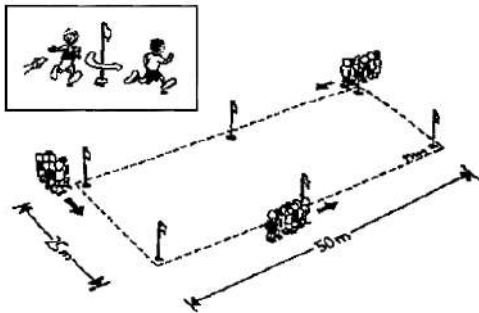
Dopo che un concorrente ha corso la sua frazione piana o ad ostacoli si posiziona dietro i compagni in attesa del turno.

Allo start del giudice, il primo partecipante (n. 1) inizia da posizione eretta e corre per circa 30 m piani. Al termine della corsa passa l'anello morbido, utilizzato come testimone, a un compagno di squadra in attesa (n. 2). Anche questo miniatleta parte dalla posizione eretta, ma torna indietro correndo nella corsia con ostacoli (30m). Il cambio successivo avviene nello stesso modo di come si è svolto tra primi due corridori: partito da una posizione in piedi il concorrente successivo (n. 3) corre la distanza piana e passa l'anello al n. 4 che percorrerà la sua frazione ad ostacoli, e così via fino a che tutti gli atleti hanno completato il percorso, sia di corsa piana che ad ostacoli. All'arrivo dell'ultimo concorrente il giudice blocca il cronometro



Classifica

La classifica viene redatta in base al tempo impiegato; vince la squadra che impiega meno tempo



➤ Gara di resistenza

Descrizione in breve: un minuto di corsa su un percorso lungo circa 60 mt
Nome della disciplina per ragazzi: "Batticuore"

Procedura

Il gioco prevede che ciascun miniatleta corra lungo un percorso da un punto di partenza stabilito cercando di percorrere la distanza quante più volte possibile nel tempo di un minuto.

Gareggeranno contemporaneamente tutti i miniatleti di due squadre per volta, partendo da angoli opposti della palestra

Al via ogni concorrente preleva da una cesta una pallina arcobaleno che, al completamento del giro, depositerà in un'altra cesta. Così di seguito ad ogni giro completato il concorrente preleverà/deposerà una pallina dall'/'nell'

apposito cesto

Un'indicazione sonora segnerà a tutti i concorrenti l'approssimarsi dello scadere del tempo in modo che possano completare la loro prestazione. Ai fini della classifica saranno conteggiati solo i giri completi

Classifica

Vince la squadra che al fischio finale del giudice avrà collezionato il maggior numero di palline corrispondenti al numero di giri effettuati

➤ Salto in lungo

Descrizione in breve: salto in lungo con breve rincorsa nella buca in sabbia

Nome della disciplina per ragazzi: "Salto in lungo"

Procedura

i sei i bambini della squadra si posizionano dietro la linea di partenza, e dopo una breve rincorsa terminano con un salto nella buca in sabbia, pedana del salto in lungo. Ogni salto verrà opportunamente misurato mediante l'uso di una bindella. L'intera procedura è ripetuta una seconda volta (secondo tentativo)

Classifica

Il risultato della squadra sarà costituito dalla somma della migliore misura dei due salti effettuati da ogni concorrente.

La misura è registrata a intervalli di un centimetro.



➤ Lancio inginocchiato

Descrizione in breve lancio di pallone per fisioterapia da posizione inginocchiata

Nome della disciplina per ragazzi: "Rimessa in campo"

Procedura

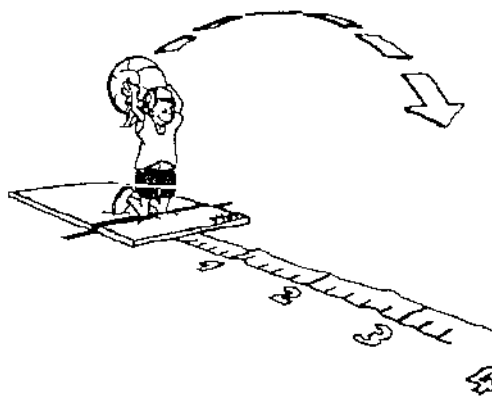
Il concorrente si inginocchia su un tappetino (o altra superficie morbida) di fronte a un oggetto sopraelevato (es. tappeto per capriole morbido o tappeto di spugna), poi si piega all'indietro (tendendo il corpo) e solleva il pallone per fisioterapia (1 kg) eseguendo un lancio in avanti con due mani da sopra la testa alla massima distanza possibile dalla posizione in ginocchio (simile alla rimessa in campo nel calcio).

Dopo il lancio il concorrente può anche cadere in avanti sul cuscino morbido sopraelevato che gli sta di fronte.

Classifica

Ciascun concorrente ha diritto a due tentativi. La misura è registrata a intervalli di 20 cm (arrotondando per eccesso quando la palla atterra tra due linee).

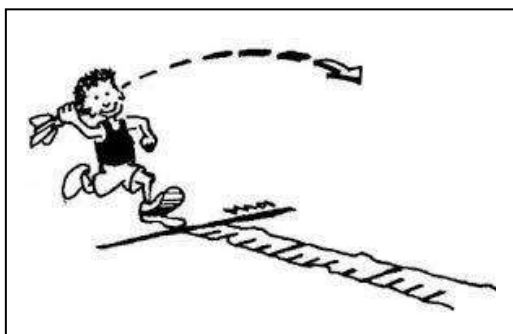
Il miglior risultato nei due tentativi va a far parte del punteggio totale di squadra



➤ Lancio del Vortex

Descrizione in breve: lancio del vortex

Nome della disciplina per ragazzi: "Tiro a bomba"



Procedura

Tutti e sei i bambini della squadra si posizionano dietro la linea di partenza, dopo aver effettuato la rincorsa lanciano il vortex il più lontano possibile nel prato, perché il lancio risulti valido deve atterrare nella zona indicata nel prato. Verranno indicati dei settori, con relativi punti, in base alla lunghezza del lancio.

Classifica

La classifica viene redatta sommando i punti ottenuti da tutti e sei i lanci della squadra.

➤ Staffetta 6x50

Descrizione in breve: staffetta 6x50 mt nella pista di atletica

Nome della disciplina per ragazzi:
"Staffetta"

Procedura Tutti e sei i bambini della squadra vengono fatti posizionare nella pista di atletica, nella corsia a loro assegnata. I bambini vengono posizionati alla distanza di 50 mt. Al via partirà il primo compagno con il testimone, dopo aver corso i suoi 50 mt lo passerà al secondo compagno e così via fino all'ultimo compagno.

Classifica La classifica viene redatta in base al tempo impiegato; vince la squadra che impiega meno tempo.



CLASSIFICA FINALE

Indipendentemente dalla prestazione di ogni singolo partecipante, il risultato di ogni gioco è determinato dalla somma dei risultati di tutti i componenti della squadra.

Il punteggio di ogni singolo gioco viene attribuito in base al piazzamento di ogni squadra, attribuendo 1 punto al primo classificato e N punti all'ultimo in base al numero di squadre iscritte

Per esempio, se ci sono venti squadre partecipanti, la migliore avrà 1 punto, la seconda 2, la terza 3 e così via, fino all'ultima che riceverà 20 punti

Se due o più squadre ottengono lo stesso risultato, tutte ricevono i punti attribuiti per quella posizione e i punteggi seguenti rimangono invariati indipendentemente dal numero di squadre con lo stesso risultato. Per esempio, se partecipano venti squadre e 3 si sono classificate terze, tutte e 3 le squadre ricevono 3 punti. I punteggi per il quarto e quinto posto (rispettivamente 4 e 5 punti) non sono attribuiti e la squadra successiva è segnata come sesta ottenendo 6 punti e via dicendo;

La graduatoria finale delle squadre si ricava sommando i punteggi realizzati nei sei giochi

Vince la squadra che collezionando i migliori piazzamenti, avrà totalizzato il punteggio più basso!

Sarà cura dell'organizzazione aggiornare il tabellone di gara in modo da tener sempre informato il pubblico e gli atleti su risultati e classifiche.

BUON DIVERTIMENTO A TUTTI I PARTECIPANTI!

DISPOSIZIONE GIOCHI



PARCHEGGI

